

## **2 stud. Mitarbeiter im SFB 450 Ö-Projekt „Computerspiele zum Thema Moleküldynamik“ gesucht**

**Zeitraum der Mitarbeit: 1.12.2008 – 13.02.2009 (ca 2 Monate)**

**geschätzter Aufwand:** ca 13 h/Woche

### **Projektkurzinfo:**

Die Biocomp-Group und der Fachbereich Physik Didaktik der FU-Berlin entwickeln im Rahmen eines Öffentlichkeitsprojektes des SFB 450 ein Onlinespiel für Schüler/innen der 7.-10. Klasse. Ziel ist es, mit Hilfe von Computerspielen über naturwissenschaftliche Themengebiete zu informieren und für diese zu begeistern. Bis Februar 2009 soll ein 2. Prototyp entwickelt und mit Schülern getestet werden.

### **Kurzbeschreibung/Aufgabenfeld:**

- Recherche und Evaluierung von frei verfügbaren GameEditoren (Bsp.: GameMaker)
- Erstellung von Casual Learning Games (kurzweilige Lern-Computerspiele) mit Hilfe eines GameEditors. (Ein externer Grafiker erstellt die benötigten Bilder). Die vorgegebenen Lerninhalte der Spiele beziehen sich auf den naturwissenschaftlichen Bereich – sind jedoch auf Schulniveau und somit sehr leicht zu verstehen.
- Erstellung von Onlinehilfen für Schüler, die mit dem GameEditor selbst Spiele generieren sollen.
- Ausarbeitung eines 2-Tage-Game-Design-Workshops für Schüler der 8. Klasse, inklusive Betreuung als Tutor während des Workshops (12.2. und 13.2.).

### **Vorraussetzung:**

- mind. 5. Semester (Ausnahme bei sehr guter Eignung)
- Begeisterung für Computerspiele, Erfahrung im Gamedesign
- Interesse an der Vermittlung von fachlichen Inhalten
- Eigeninitiative und Spaß an der Zusammenarbeit mit Schülern

Es werden keine speziellen Programmierkenntnisse vorausgesetzt, jedoch ist ein sicherer Umgang mit dem Computer und schnelle Einarbeitung in neue Anwendungsprogramme erforderlich.

Vergütung: 1500,- €pro Mitarbeiter

Bei Interesse bitte eine Kurzbewerbung per Mail an Christine Gräfe: [graefe@math.fu-berlin.de](mailto:graefe@math.fu-berlin.de) , mit dem Betreff: „Bewerbung Computerspielprojekt“

**Bewerbungsfrist: 1.12.08**